

Reglement 50plus Competitie

Seizoen 2022-2023



1. Aan de door Olround georganiseerde competities kan uitsluitend worden deelgenomen door de teams die bij de wedstrijdleiding zijn ingeschreven.
2. Elk team moet beschikken over vijf basisspelers en mag gebruik maken van wisselers.
3. Een (reserve)speler kan per wedstrijd maar voor één team uitkomen.
4. Indien gedurende het seizoen een nieuwe wisselspeler meespeelt, moet deze persoon voor aanvang van de wedstrijd met voor- en achternaam bij de receptie en/of Anne Marie zijn aangemeld.
5. Een speler die te laat is kan worden "geskipt" (wachstand): De score moeten bij binnenkomst worden ingehaald. **Dit is mogelijk totdat de tegenstander frame 5 heeft bereikt.**
6. Om deel te mogen nemen aan een wedstrijd zijn minimaal drie gerechtigde spelers vereist.
7. Speelt een team met minder dan vijf spelers dan geldt een aanvullende score (blindscore). Deze blindscore is het gemiddelde inclusief handicap minus 15 pins van de eerste basis speler(s) die afwezig is/zijn.
8. Indien een team niet beschikt over vijf spelers en dus ook geen gebruik kan maken van een aanvullende blindscore, geldt een Dummyscore. Deze bedraagt 160.
9. De wedstrijdleiding bepaalt bij welke teams "individuele" wisselers worden ingezet.
10. Bij het spelen van een wedstrijd zonder tegenstander (spookteam of uw tegenstander speelt niet en haalt ook niet in) speelt u tegen uw eigen gemiddelde. De teamscore dient per game minimaal vijftig pins onder het team gemiddelde uit te komen om het wedstrijd punt te kunnen bemachtigen.
11. De puntentelling wordt berekend op 'handicapbasis'. De scratch pinfall wordt vermeerderd met de geldende handicap van de individuele speler.
12. De handicap van een nieuwe speler zal na de eerste wedstrijd achteraf worden berekend en op deze eerste wedstrijd worden toegepast. Bij spelers die reeds een handicap hebben opgebouwd, word deze vooraf de wedstrijd toegekend.
13. Op de eerste 4 wedstrijden van het seizoen wordt de slot-handicap van het voorgaande seizoen toegepast.
14. De handicap wordt na elke wedstrijd opnieuw berekend.
15. De handicap van elke individuele speler bedraagt 80% van het verschil tussen het vaste richtgetal 200 en het seizoengemiddelde van de individuele speler op een heel punt naar beneden afgerond. De maximum handicap bedraagt 150 punten per game per persoon.
16. Per wedstrijd zijn maximaal drie punten te behalen. Een game is gewonnen als de totale team pinfall inclusief handicap hoger is dan die van de tegenstander. Elke gewonnen game levert één punt op. Het derde punt wordt toegekend aan het team dat de hoogste pinfall heeft over de twee games. Bij gelijke pinfall (inclusief handicap) wordt het wedstrijd punt gedeeld.
17. Indien een speler onder een valse naam speelt of anderszins fraudeert, vervalt de score van het hele team.

Reglement 50plus Competitie

Seizoen 2022-2023



18. Het is niet toegestaan het spel onnodig op te houden. De wedstrijd moet behoudens gevallen van overmacht twee uur na aanvang van de wedstrijd beëindigd zijn. Is dit niet het geval, is de wedstrijdleider gerechtigd de wedstrijd te staken of op een andere baan te laten afronden.
19. Uit het oogpunt van sportiviteit is het van belang om met uw tegenstander gelijk op te gaan in het aantal frames. Het is het spannendst om de game gelijktijdig af te ronden.
20. Elke inhaalwedstrijd is voor uw tegenstander een wedstrijd zonder competitie element, probeer dus altijd de reguliere wedstrijd te spelen. Inhalen kan alleen in uitzonderlijke gevallen en in overleg met de wedstrijdleider. Er mogen maximaal **vier** wedstrijden per seizoen achteraf ingehaald worden. Inhaalwedstrijden moeten gespeeld zijn uiterlijk voor de eerst volgende competitiedatum. Aan wedstrijden die vooruit worden gespeeld zitten geen restricties.
21. Indien een team een wedstrijd vooraf inhaalt zijn deze scores inzichtelijk voor de tegenstander.
22. Indien een inhaalwedstrijd plaatsvindt kunt u uw tegenstander uit sportiviteitoverweging uitnodigen om ook op deze inhaaldag en tijdstip te spelen.
23. U dient uw inhaalwedstrijd zelf te reserveren. Dit kan bij de receptie van Olround of u kunt contact opnemen met de reserveringslijn 024-3228000. Indien dit niet gebeurt, heeft u de wedstrijd verloren. De laatste wedstrijd kan **niet** worden ingehaald! Na het spelen hiervan moeten de finaleplaatsen bekend zijn.
24. Voor de laatste wedstrijd(speelweek 38) mogen geen nieuwe (wissel)spelers worden aangemeld. (spelers zonder bestaande HCP)
25. Tijdens de competitie geldt de voorrangsregel: de approach mag pas worden betreden na de bal release van de (beide) speler(s) naast u. Indien twee spelers tegelijkertijd de approach willen betreden heeft de rechter speler voorrang.
26. Scores veroorzaakt door machine fouten dienen gecorrigeerd te worden. Een bal die uit de goot komt dus ook. Niet de score op het beeldscherm maar de daadwerkelijk omgegooide pins zijn leidend. De teamcaptain is verantwoordelijk voor het melden van scorecorrecties bij de wedstrijdleiding of Olround personeel.
27. Op- of aanmerkingen kunnen uitsluitend door de teamcaptain, of dienst vervanger, aan de wedstrijdleiding worden doorgegeven.
28. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet en in gevallen van overmacht beslist de wedstrijdleiding. Dergelijke beslissing is bindend.
29. Wedstrijden beginnen stipt om 13.45 uur. U dient tien minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn. Tien minuten voor aanvang van de wedstrijd start de ingooitijd (mits alle banen vrij zijn). Te laat aanwezig zijn betekent dat men niet meer kan ingooien maar meteen met de wedstrijd moet beginnen.

Met het uitkomen van dit reglement zijn alle oude reglementen vervallen.

Naast dit reglement is tevens het [NBF Sportreglement van toepassing](#).